



JR Juan José Rivas RAIDER TECNICO Set de improvisación con medios electrónicos

INFO >

Juan José Rivas es artista visual y sonoro especializado en medios electrónicos, ha realizado estudios en Karlsruhe, Alemania y ha sido artista residente del Centro de Producción Artística y Multimedia HANGAR en Barcelona. Ha sido Becario del Fondo Nacional para la Cultura y las Artes dentro del programa Jóvenes Creadores y del Programa de Apoyo a la Producción e Investigación de Arte y Medios del Centro Multimedia. Actualmente, es profesor de video e imagen digital en la Universidad Centro y forma parte del proyecto de arte electrónico Dorkbot en la Cd. de México. Su obra ha sido expuesta en distintos festivales internacionales en países como: Alemania, Argentina, Canadá, España, Estados Unidos, Japón, Lisboa, Marruecos y México.

A colaborado y compartido escenario con músicos y artistas sonoros como Elliott Sharp, Zeena parkins, Ikué Mori, Joker Nies, Bloodyminded, entre otros.

Dentro de la creación sonora, su trabajo abarca una extensa gama de procesos analógicos y digitales: síntesis de audio, circuit bending, glitch sampling, ruido blanco, interferencias eléctricas y magnéticas, residuos sonoros, acción sónica y visual a raudales que nos sumergen en un denso e inquietante abismo.

AUDIO >

- 1 Consola de 8 canales como mínimo
- 2 Bafles pre amplificados de 47Hz - 18kHz / 300w
- 2 Subwoofers pre amplificados de 38Hz - 300Hz / 300w
- 2 Cajas directas
- 2 Monitores de piso
- Presencia de un técnico de sonido
- Cableado de audio para el PA
- Red de distribución eléctrica.

NOTA: El PA puede variar pero deberá estar equilibrado en función del espacio y del aforo (10w por persona en recintos cerrados y 12 w en abiertos)

VIDEO >

(solo si la presentación lo especifica)

- 1 Video proyector de 3000 lumens o más.
- 1 Cable VGA (suficientemente largo)
- 1 Lámpara de escritorio

NOTA: La iluminación del lugar debe ser en lo posible mínima y discreta.

OTROS >

- 1 Mesas de 1 metro de largo
- 1 Silla
- 2 Botellas de agua